LightsOn

Kreiranje dijagrama

Verzija 1.0

Istorija revizija

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Opis** | **Autor** |
| 02.01.2025 | 1.0 | Prva verzija dokumenta | Dušan Marilović |

Sadržaj

1. Uvod 4

1.1 Namjena 4

1.2 Obim 4

1.3 Definicije, skraćenice 4

1.4 Pregled 4

2. Tok događaja - Dizajn 4

3. Izvedeni zahtjevi 4

Kreiranje dijagrama

# Uvod

Dokumenti o realizaciji slučajeva upotrebe pružaju pregled svrhe i opsega slučajeva upotrebe. Implementacija slučajeva upotrebe je ključni segment uvodjenja prethodno definisanih zahteva jer obuhvata proces implementacije funkcionalnosti sistema.

## Svrha

Svrha ovog dokumenta je definisanje osnovnih smernica koje će se koristiti prilikom implementacije slučajeva upotrebe sistema, kao i precizno određivanje njihovog opsega i implementacije u dizajnu.

## Područje

Ovaj dokument obuhvata specificiranje realizacije slučajeva korištenja, način njihovog predstavljanja i šablone za opis. Softver razvijaju članovi grupe 1. Proizvod je namijenjen za projektovanje logičkih kola.

## Definicije, akronimi, skraćenice

Definicije, akronimi i skraćenice su opisani u dokumentu Rječnik.

## Reference

…

## Pregled

U narednim sekcijama dokumenta nalazi se opis kako se realizuje određeni slučaj upotrebe u kontekstu saradnje sa drugim objektima. U poslednjoj sekciji dokumenta dat je pregled zahteva koje treba uzeti u obzir prilikom implementacije, a koji se ne razmatraju tokom procesa dizajna.

# Tok dogadjaja - Dizajn

Korisnik odabire opciju za kreiranje dijagrama. Poziva se metoda execute(), implementirana u klasi CreateDiagram, nakon čega se otvara forma za unos imena. Kada korisnik unese ispravno ime, poziva se metoda createDiagram() i dijagram se kreira unutar projekta.

# Izvedeni zahtjevi

Prilikom implementacije potrebno je obratiti pažnju na broj trenutno otvorenih dijagrama, jer opcija za kreiranje dijagrama uključuje i njegovo otvaranje. Vreme odziva programa na bilo koju akciju ne sme biti duže od 1 sekunde.